

Handleiding VR-schermspel *De Tentoonstelling*

Dit spel speel je met twee personen. Je kunt het spelen met laptop, tablet of met een VR-bril waar een smartphone in gaat. Als je een VR-bril gebruikt heb je ook een controller nodig. De controller moet gekoppeld worden aan de smartphone. Als je gebruik wilt maken van de voorleesfunctie heb je oortjes nodig.

1. Ga naar de website <https://edu.cospaces.io/Universe> of naar de CoSpaces-app. Klik bovenin op het icoon met 3 puntjes en vul hier de code in die je gekregen hebt.



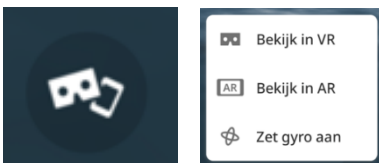
2. Voorleesfunctie: Zet het geluid aan of uit door op het luidsprekertje te klikken. Gebruik oortjes en laat één oor vrij, want je moet je medespeler kunnen horen.



3. Klik op de oranje play-knop en vul in of je speler 1 of 2 bent, maar klik daarna nog **NIET** op start. Het is belangrijk dat jullie allebei tegelijk op start klikken als jullie er klaar voor zijn.



4. Heb je een VR-bril? Klik dan op het onderstaande icoon. Van het keuzemenu dat dan verschijnt, kies je de bovenste: Bekijk in VR.



Schuif de smartphone in de houder, let op dat de powerknop daarbij niet ingedrukt wordt. Om te klikken in VR kijk je naar de juiste afbeelding (het zwarte rondje wordt dan groter) en bevestig je met de controller. Blijf tijdens het hele spel zitten op je kruk. Als je draaierig of misselijk wordt, zet dan de VR-bril af.

Het verhaal:

De leerlingen van een school hebben gewerkt aan een thema en hier schilderijen bij gemaakt. Nu wordt er een tentoonstelling georganiseerd voor ouders. Alles moet nog worden klaargezet voordat de ouders komen kijken. De spelers zijn leerlingen van de school die de juffen en meesters mogen helpen met de voorbereidingen. Het spel begint met een korte uitleg door een juf en meester. Er zijn 3 levels. Elk level begint ook met een korte uitleg, voordat jullie zelf aan de slag gaan.

Belangrijke aanwijzingen:

- In het spel vertellen een juf en meester wat je moet doen. Let goed op tijdens deze uitleg en begin pas met de opdrachten als de uitleg is afgelopen.



- Werk samen. Je kunt elkaar niet zien in het spel. Samenwerken doe je door uit te leggen wat je ziet en doet. Wacht zo nodig op elkaar.
- Er zijn verschillende ruimtes waar je doorheen kunt lopen. Antwoord geven op opdrachten doe je door te klikken op de juiste afbeelding.
- Om naar de volgende opdracht te gaan, klikken jullie allebei tegelijkertijd op een **groene knop**, het maakt niet uit welke. Zo raak je elkaar niet kwijt. Op de knop staat het nummer van de opdracht. Dit nummer moet hetzelfde zijn. Als het niet hetzelfde is, moet de speler die achterloopt nóg een keer op de groene knop klikken.
- Als jullie niet weten wat je moet dan, dan kunnen jullie allebei op de rode **hulpknop** klikken die in het plafond zit. Dan wordt de opdracht uitgelegd en start het level opnieuw.
- Het spel stopt automatisch na 15 minuten, ook als je nog niet klaar bent.

Klik allebei **TEGELIJKERTIJD** op start!

Start