

Nieuw thema voor VR-schermspel

Heb je een idee voor een nieuw thema voor het spel? Dat kan!

Verzamel 16 foto's bij je thema, verdeeld over 4 subthema's. Per subthema moeten de foto's een beetje op elkaar lijken, zodat de spelers niet in één of twee woorden al duidelijk kunnen maken welke foto ze bedoelen. Naarmate de foto's meer op elkaar lijken, worden de spelers meer gestimuleerd tot het uitwisselen van informatie.

- Let erop dat de foto's rechtevrij gebruikt mogen worden. Niet alle foto's van internet mogen zomaar gebruikt worden! Maak dus zelf foto's (geen privacygevoelige beelden), of zoek naar foto's op websites zoals www.pixabay.com. Foto's met een watermerk zijn niet bruikbaar.
- Alleen foto's in de volgende bestandsformaten worden ondersteund: .jpg, .png, .gif, .svg, .bmp
- De foto's moeten ongeveer 250 kB zijn, op die manier zijn ook de detailuitsneden nog scherp genoeg. Als de resolutie veel hoger is wordt het spel traag.
- De foto's kunnen vierkant of rechthoekig zijn, maar voorkom té langwerpige foto's. Dat geldt ook voor de detailuitsneden.

Sla de foto's op met de naam Thema01, Thema02 enz. waarbij je in plaats van 'Thema' de naam van jouw thema gebruikt (bijvoorbeeld Water01). Maak daarna van de oneven foto's een uitsnede van ongeveer een kwart van de totale foto. Deze uitsneden sla je op met de namen Thema01detail t/m Thema15detail. Zet alle foto's in onderstaande tabel bij elkaar met de bronvermelding erbij.

Naam thema:		
Onderwerp subthema	Foto	Bron
Subthema 1:	01 + 01detail	
	02	
	03 + 03detail	
	04	
Subthema 2:	05 + 05detail	
	06	
	07 + 07detail	
	08	
Subthema 3:	09 + 09detail	
	10	
	11 + 11detail	
	12	
Subthema 4:	13 + 13detail	
	14	
	15 + 15detail	
	16	

Het is op dit moment niet mogelijk om zelf de foto's in het spel aan te passen. Als je de foto's en het overzicht met de bronvermeldingen met mij deelt via taaldeer@gmail.com, dan zal ik het nieuwe thema aanmaken en op de website zetten. Het is dan voor iedereen beschikbaar. Laat even weten of ik je naam mag vermelden op de website.